

СОГЛАСОВАНО
Начальник Управления
образованием НГО
Л.П. Морозова
« 19 » сентября 2023г



СОГЛАСОВАНО
Директор МБУ НГО
«Лобвинского центра
культуры и спорта
имени И.Ф. Бондаренко»
С.Р. Сафина
« 19 » сентября 2023г.



УТВЕРЖДАЮ
Директор МАОУ ДО НГО
«Детско-юношеский центр
патриотического воспитания»
им. Героя РФ Туркина А.А.»
Н.Н. Огородникова
« 19 » сентября 2023 г.



**Положение
о проведении муниципального этапа военно-спортивных игр
«Зарничка», «Зарница» и «Победа»
в Новолюзинском городском округе**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения муниципального этапа военно- спортивных игр «Зарничка», «Зарница» и «Победа» в Новолялинском городском округе и проводится в рамках Месячника защитника Отечества.

1.2. Военно-спортивные игры «Зарничка», «Зарница» и «Победа» (далее - Игры) - это комплекс военно-спортивных и культурно-просветительских мероприятий, направленных на патриотическое воспитание, развитие физической культуры и спорта, совершенствование знаний в области обеспечения безопасности жизнедеятельности, подготовку молодежи Новолялинского городского округа к военной службе.

2. ЦЕЛЬ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

2.1. Целью проведения Игр является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Свердловской области.

3. ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

3.1. Задачами проведения Игр являются:

- углубленное изучение молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- популяризация среди молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;
- создание единой системы проведения военно-спортивных игр;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;
- популяризация здорового образа жизни;
- методическая подготовка организаторов патриотического воспитания в муниципальных образованиях Свердловской области;
- формирование единой системы проведения военно-спортивных игр на территории Свердловской области.

4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР:

4.1. Игры проводятся в период с января по март 2023 года

5. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

5.1. Игры проводятся в 2 этапа:

I этап в организациях общего образования (с учетом графиков учебного процесса). В течение одного дня.

II этап, муниципальный (январь-февраль): среди победителей I этапа, в период проведения Месячника защитников Отечества. В течение одного дня.

III этап, окружной (март): в управленческих округах Свердловской области и в городе Екатеринбург среди победителей II этапа. На III этапе организуется проведение соревнований и конкурсов в течение одного дня.

Место проведения III этапа определяется организационным комитетом по подготовке и проведению военно-спортивных игр на территории Свердловской области, по согласованию с администрациями управленческих округов (города Екатеринбург).

Место и время проведения II этапа:

Для команд-участниц муниципального этапа ВСИ «Зарничка», «Зарница» и «Победа» в Новолялинском городском округе: п.Лобва, ул. Советская, 40, МБУ «Лобвинский центр культуры и спорта имени И.Ф. Бондаренко».

28 января 2023 года. Сбор команд в 13.00, начало игры в 13.30.

6. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГР

6.1. Общее руководство организацией и проведением Игр в Новолялинском городском округе осуществляют МАОУ ДО НГО «Детско-юношеский центр патриотического

воспитания имени Героя Российской Федерации Туркина А.А.», МБУ НГО «Лобвинский центр культуры и спорта имени И.Ф. Бондаренко» и МБУ НГО «Центр развития физической культуры и спорта».

7. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

7.1. В Играх принимают участие команды образовательных организаций общего образования (далее - команды). Для участия в Играх допускаются юноши и девушки, имеющие медицинский допуск для участия в соревнованиях.

Военно-спортивная игра «Зарничка»:

В Игре принимают участие команды образовательных организаций.

Состав команды – 8 человек (6 юношей, 2 девушки) в возрасте 9-11 лет, которым на момент начала II этапа Игры не исполнится 12 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды.

Военно-спортивная игра «Зарница»:

В Игре принимают участие команды образовательных организаций.

Состав команды – 10 человек (8 юношей, 2 девушки) в возрасте 12-13 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 14 лет. Командир команды - юноша или девушка из состава команды.

Военно-спортивная игра «Победа»:

В Игре принимают участие команды образовательных организаций.

Состав команды – 10 человек (8 юношей, 2 девушки) в возрасте 14-17 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 18 лет. Командир команды -юноша или девушка из состава команды.

7.2. Команды сопровождает руководитель команды - руководитель клуба, педагог или представитель образовательного учреждения.

7.3. Руководитель команды несет ответственность за:

-формирование команды;

-подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями настоящего Положения и за ее достоверность;

-наличие необходимого снаряжения;

-соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами

7.4. Руководитель не вправе:

-вмешиваться в работу судей;

-создавать помехи деятельности судейских бригад;

-оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей находиться в зоне проведения этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

Направляющая сторона обеспечивает участников команды формой одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГР И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

8.1. Подведение итогов Игр осуществляется соответствующими оргкомитетами по представлению судейских коллегий.

8.2. Участники команд, занявшие I, II и III места в личном зачете (стрельба, бег, подтягивание и др.) могут быть награждены дипломами, медалями по решению соответствующего оргкомитета.

8.3. При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест, а при их равенстве – вторых и т.д.

8.4. Команда, не участвующая в каких-либо соревнованиях или конкурсах, занимает последнее в дисциплине.

В случае если в каких-либо соревнованиях или конкурсах не приняло участие две или более команд, места между ними в игре распределяются по итогам соревнований, в которых они приняли участие.

8.5. Команды-ПОБЕДИТЕЛИ в соревнованиях и конкурсах, награждаются грамотами.

8.6. Конкурс «Рукопашный бой» для I этапа в общий командный зачет не входит и оценивается отдельно. Команды-ПОБЕДИТЕЛИ конкурса награждаются грамотами.

8.7. Команды-ПОБЕДИТЕЛИ в общем зачете Игр (далее общий зачет) определяются по наименьшей сумме мест, занятой командой во всех соревнованиях и конкурсах.

8.8. Команды, занявшие I, II и III места в общем зачете награждаются дипломами, кубками.

8.9. В случае одинаковой суммы мест, выигрывает команда, занявшая более высокое место в конкурсе «Огневой рубеж».

9. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

9.1. Кодекс спортивной этики.

9.1.1. Игры проходят в соответствии с Кодексом спортивной этики Совета Европы «Справедливая игра – путь к победе», принятым в 1985 году. Кодекс включает в себя положение о праве детей и юношества участвовать и наслаждаться спортивной деятельностью, а также обязанности учреждений и взрослых лиц распространять правила Справедливой игры и обеспечивать уважение этих прав.

9.1.2. Понятие «Справедливая игра» включает в себя больше, чем простое следование правилам Игр: оно включает в себя понятия дружбы, уважения и почитания атмосферы, в которой осуществляется спортивная деятельность.

Справедливая игра – это образ мышления, а не только поведение. Она исключает обман, применение допинга, насилие, оскорбление (физическое и словесное), эксплуатацию, а также неравные возможности.

Принцип Справедливой игры – уважительное и бережное отношение друг к другу и к каждому в отдельности, является важным аспектом в установлении таких взаимоотношений и стиля поведения, которые делают Игры безопасными для всех участников.

9.1.3. Все участники и организаторы Игр должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой игры, настоящее Положение.

9.2. Расписание соревнований.

9.2.1. Соревнования – это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идейно и во времени.

9.2.2. Команды, сознательно подавшие заявку на участие в Играх, обязаны принимать все пункты расписания соревнований как обязательные к исполнению и участию в них команды.

9.2.3. Нарушениями расписания соревнований считается:

-опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (негрубое нарушение);

-регулярное опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (грубое нарушение);

-нарушение режимных моментов (грубое нарушение);

-самовольная отлучка с мероприятий Игр (грубое нарушение)

9.2.4. В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда может быть дисквалифицирована.

9.2.5. О всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды.

9.3. Протесты.

9.3.1. Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде через главного секретаря Игры на имя Главного судьи Игры с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными. Протест должен быть подан в течение одного часа с момента окончания соревновательного этапа, либо иного факта, вызвавшего несогласие и нарекания со стороны заявителя.

Главный секретарь должен поставить на протесте дату и время его подачи и немедленно ознакомить с ним Главного судью Игры, подготовить материалы, необходимые для разбора протеста.

9.3.2. Все протесты рассматриваются с участием представителей соответствующей судейской коллегии не менее трех членов судейской коллегии Игры. Протесты, составленные с нарушениями указанных выше требований, Главный судья Игры имеет право не рассматривать.

9.3.3. Окончательное решение по протесту, поданному в письменном виде через главного секретаря Игры на имя Главного судьи Игры с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными, принимает Главный судья Игры, путем коллегиально разбора предмета протеста с участием представителей судейской коллегии Игры.

9.4. Дисциплинарные взыскания.

9.4.1. Недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих этап Игр, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;

апелляция к зрителям;

неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам Игр, нецензурная брань, выкрики до, во время и после прохождения этапа Игр, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований;

курение членов, руководителей и тренеров команд, представителей оргкомитета Игр и судейской коллегии Игр в местах, не предусмотренных для курения;

публичное распитие алкогольных напитков;

не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения этапа Игр;

публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию членов штаба этапа Игр и спонсоров этапа Игр;

предъявление фиктивных заявочных документов;

небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами этапа Игр или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества;

неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игр, предусмотренных расписанием;

несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных испытаний и программы этапа Игр;

нарушение командой требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе этапа Игр экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

9.4.2. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игр, зарегистрированное главным секретарем этапа Игр) рассматривать действия членов, руководителей, тренеров команд, нарушающие Положение о проведении Игр, возможно применение дисциплинарных взысканий.

Штаб этапа Игр, после выяснения всех причин вправе:

вынести предупреждение;

дисквалифицировать команду;

9.4.3. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом заседания штаба этапа Игр за подписью Главного судьи Игры и еще трех членов штаба Игр и/или судейской коллегии.

Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись секретарем заседания.

9.4.4. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, подготовленное главным секретарем этапа Игр, направляются им в адрес администрации муниципального района или городского округа, от которого была представлена данная команда.

10. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ ИГР

10.1. Расходы по организации и проведению I и II этапов Игр предусматриваются в бюджетах соответствующих организаций и муниципальных образований Свердловской области.

11. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

11.1. Предварительная заявка об участии команды в Игре по форме (Приложение №1) направляется по электронной почте mkoudyspv@mail.ru. до **24 января 2023 года**. Заявки, поступившие позже установленного срока, оргкомитетом не рассматриваются.

11.2. Руководитель команды по прибытию на Игру представляет в судейскую коллегию:

-заявку по форме (Приложение № 2);

-справку о проведении инструктажей по технике безопасности по форме (Приложение № 3);

-копия приказа направляющей организации о направлении команды на этап Игры;

-ксерокопия паспорта (свидетельства о рождении) на каждого члена команды, в т.ч.

руководителя команды;

-согласие на обработку персональных данных от каждого члена команды, законного представителя ребенка и руководителя команды по форме (Приложение № 4).

12. ФОРМА ОДЕЖДЫ

12.1 На торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

12.2. Во время проведения конкурсов – полевая повседневная. На спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная, сменная обувь.

12.3. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви.

12.4. Необходимо иметь сменную обувь.

13. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1. Организаторы Игр вправе вносить изменения в настоящее Положение, заранее информируя участников Игр о внесенных изменениях.

Программа соревнований военно-спортивной игры «Зарничка»

В программу соревнований военно-спортивной игры «Зарничка» входят следующие виды:

- «Страницы истории Отечества»;
- «Готов к труду и обороне»;
- «Красив в строю, силен в бою»;
- «Огневой рубеж»;
- «Скалолазание».

В рамках проведения Игры допускается включение оргкомитетом этапа Игр в программу проведения дополнительных видов соревнований.

Описание обязательных видов соревнований для включения в программу Игры:

В обязательных испытаниях (тестах) принимает участие вся команда.

«Страницы истории Отечества»

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

В ходе тестирования проверяются знания участниками команды:

- Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);
- этапов военной истории Отечества (период с 1939г. по 1945г.);
- государственной символики России и ее истории.

«Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Соревнования состоят из испытаний (тестов) комплекса «ГТО».

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу».

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры.

По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

- касание пола коленями, бедрами, тазом;
- нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;
- отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Судья фиксирует количество неправильно выполненных отжиманий, которые потом вычитаются из общего количества отжиманий каждого участника, полученный результат вносится в протокол. Сумма, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя прямыми ногами»

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Результат фиксируется в сантиметрах по линейке, прикрепленной к скамье. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

- сгибание ног в коленях;
- фиксация результата пальцами одной руки;
- отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма результатов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

«Красив в строю, силен в бою»

Проводится в соответствии со строевыми общеразвивающими прикладными гимнастическими упражнениями.

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;
2. Подход к начальнику;
3. Сдача рапорта о начале выступления;
4. «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
5. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
6. Расчет по порядку номеров;
7. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;
8. Подход к начальнику;
9. Сдача рапорта об окончании выступления;
10. Выполнение команд «Разойдись»;

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствующим педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствуют педагогическим требованиям.
1.	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
2.	Подход к начальнику	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
3.	Сдача рапорта о начале выступления	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
4.	«Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
5.	Повороты на месте в одношеренжном строю (по два раза);	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
6.	Расчет по порядку номера	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
7.	Перестроение в двухшеренжный строй и обратно;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
8.	Подход к начальнику;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
9.	Сдача рапорта об окончании выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов

10.	Выполнение команд «Разойдись»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
	ИТОГО	6 баллов	3.25 балла	0 баллов	5,75 балла	0 баллов

«Огневой рубеж»

1. Соревнования по снаряжению магазина к АК-74.

Проводится в виде эстафеты. Состав команды – 8 чел. Задача участников: снарядить «магазин» 15-патронами (судья визуально, через контрольное отверстие проверяет наличие всех патронов в «магазине») и разрядить его, после чего касанием передать эстафету следующему участнику. Побеждает команда, выполнившая упражнение за более короткое время.

2. Стрельба

Стрельба выполняется из пневматической винтовки МР-512 с открытым прицелом по биатлонным мишеням с расстояния 8-10 м из положения лежа (можно использовать подставку для винтовки). Оружие заряжает судья на этапе. Участвуют вся команда. Каждый участник выполняет по два выстрела. Побеждает команда набравшая большее количество попаданий.

3. Метание ножей

Участвует вся команда. Участники выполняют метания ножа в мишень (квадрат 60 x 60 см.) с дистанции от 1,5 до 5 метров любым хватом ножа, броском поверх плеча, стоя лицом к мишени. Дистанция измеряется от носка обуви ноги, расположенной ближе к мишени. Пересечение линии, ограничивающей минимальную дистанцию, не допускается, в обратном случае бросок не засчитывается. Каждый участник выполняет пять бросков. Учитывается общее количество воткнувших в мишень ножей и время, за которое участник выполнил метания (клинок, попавший в мишень, но не воткнувшийся со стороны лезвия, и клинок, воткнувшийся в стенд, но не попавший в мишень, засчитывается как промах). Количество воткнувших ножей и время каждого участника команды суммируется. Побеждает команда, воткнувшая наибольшее количество ножей (крепко зафиксированных со стороны лезвия, исключая падение). При равном количестве попаданий, побеждает команда, выполнившая метания за более короткое время. Перед началом зачётной серии метания ножа участникам предоставляется право на два пробных броска. Организаторы предоставляют метательные ножи. Допускается использование своих метательных ножей, предварительно согласованных с главным судьей.

«Скалолазание»

Участвуют вся команда. Соревнования в дисциплине скорость проводятся на искусственном рельефе. Каждый участник на скорость преодолевает одну трассу высотой 6 метров. Время всех участников команды суммируется. Побеждает команда прошедшая трассу за более короткое время.

Программа соревнований военно-спортивной игры «Зарница»

В программу соревнований входят следующие виды:

- «Рукопашный бой»;
- «Страницы истории Отечества»;
- «Готов к труду и обороне»;
- «Красив в строю силен в бою»;
- «Туристская полоса»;
- «Огневой рубеж»;

В рамках проведения Игры допускается включение оргкомитетом этапа Игр в программу проведения дополнительных видов соревнований.

В обязательных испытаниях (тестах) принимает участие вся команда.

Описание обязательных видов:

«Рукопашный бой»

Принимает участие вся команда.

Показательное выступление: демонстрация ударных и бросковых приемов, освобождение от захватов, работа с оружием. Выступление должно сопровождаться музыкальной композицией на русском языке. Продолжительность до 3 минут.

Критерии оценки:

№ п/п	Наименование	Приемы выполнены четко, с должной амплитудой, выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, с должной амплитудой, слабо выражены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям, но не соответствует темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, без должной амплитуды, не выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение не соответствует требованиям и темпу показательных выступлений. Используются иностранные музыкальные композиции.
1.	Комплекс рукопашного боя без оружия на 8 счетов. Упражнение № 30 НФП ВС РФ 2009	5 баллов	3 балла	1 балл
2.	Бой 1Х 1 Демонстрация приемов боя против 1 противника с использованием макетов холодного и огнестрельного оружия (выполняет вся команда)	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
3.	Комплекс рукопашного боя с автоматом на 8 счетов Упражнение № 31 НФП ВС РФ 2009	5 баллов	3 балла	1 балл

4.	Музыкальное сопровождение	5 баллов	3 балла	1 балл
	ИТОГО	30 баллов	18 баллов	6 баллов

«Страницы истории Отечества»

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

В ходе тестирования проверяются знания участниками команды:

- Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);
- этапов военной истории Отечества (период с 1939г. по 1945г.);
- государственной символики России и ее истории;
- ратных подвигов защитников Отечества (период с 1941г. по 1945 г.).

«Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Соревнования состоят из испытаний (тестов) комплекса «ГТО».

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девочек.

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры.

По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

- касание пола коленями, бедрами, тазом;
- нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;
- отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Судья фиксирует количество неправильно выполненных отжиманий, которые потом вычитаются из общего количества отжиманий каждого участника, полученный результат вносится в протокол. Сумма, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей.

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

- подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;
- подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);
- широкий хват при выполнении исходного положения;
- отсутствие фиксации менее 1 с. исходного положения;
- совершение «маятниковых» движений с остановкой;
- при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;
- при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах; явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Сумма, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судебных бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

«Туристская полоса»

Состав команды 5 человек. Для прохождения данного вида соревнований этапа Игр участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками, и страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а также владеть первичными навыками работы с данным оборудованием.

Система оценки.

Данный вид соревнований этапа Игр проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 5 соревновательных испытаний. Побеждает команда показавшая меньшее время по сумме на всех этапах.

1. «Параллельные веревки».

Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 – 12 мм между двумя деревьями. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см над землей. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа. При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва, участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

2. «Переправа по подвесному бревну».

Задача команды – переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности. На высоте 200 – 220 см от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег». В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

3. «Навесная переправа».

Веревка, диаметром 10-12мм, натянутая на высоте около 2 метров, протяженностью от 4 до 10 метров. Цель этапа – переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную систему. Важна взаимопомощь на «входе» и на «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется карабином и самостоятельно достигает противоположной стороны. На этапе не более одного участника. В случае нарушения техники безопасности (незамуфтованный карабин, потеря страховки), а так же в случае если дальнейшее выполнение упражнения невозможно (закончились силы, застрял и т.д.) участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

4. «Кочки».

На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не отступаясь. Важный момент – одна кочка, одна нога. Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф – возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания. (Возможно использование резиновых металлических блинов от штанги)

«Огневой рубеж»

1. Соревнования по разборке-сборке ММГ АК-74.

Состав команды - 10 человек. Проводится в виде эстафеты. Задача участников: разобрать и собрать ММГ АК-74, после чего касанием передать эстафету следующему участнику.

Порядок разборки: отделить «магазин»; проверить, нет ли патрона в патроннике (перевести переводчик вниз, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола); вынуть пенал с принадлежностью; отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с затвором, затвор от затворной рамы, газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка автомата начинается после касания стола газовой трубкой. Порядок сборки: вставить газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме, вставить затворную раму с затвором, пружину возвратного механизма, крышку ствольной коробки, спустить курок с боевого взвода (в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола), поставить автомат на предохранитель, вставить шомпол, пенал с принадлежностью, присоединить «магазин».

Побеждает команда, выполнившая упражнение за более короткое время.

2. Соревнования по снаряжению магазина к АК-74.

Проводится в виде эстафеты. Состав команды - 10 чел. Задача участников: снарядить «магазин» 30-патронами (судья визуально, через контрольное отверстие проверяет наличие всех патронов в «магазине») и разрядить его, после чего касанием передать эстафету следующему участнику. Побеждает команда, выполнившая упражнение за более короткое время.

3. Стрельба

Участствует вся команда. Выполняется в виде эстафеты. Стрельба выполняется из пневматической винтовки МР-512 с открытым прицелом по биатлонным мишеням с расстояния 8-10 м из положения лежа (можно использовать подставку для винтовки). Каждый участник выполняет по два выстрела. Побеждает команда набравшая большее количество попаданий. В случае равенства результатов побеждает команда, затратившая меньше времени на стрельбу.

4. Метание ножей

Участствует вся команда. Участники выполняют метания ножа в мишень (квадрат 60 x 60 см.) с дистанции от 1,5 до 5 метров любым хватом ножа, броском вверх плеча, стоя лицом к мишени. Дистанция измеряется от носка обуви ноги, расположенной ближе к мишени. Пересечение линии, ограничивающей минимальную дистанцию, не допускается, в обратном случае бросок не засчитывается. Каждый участник выполняет пять бросков. Учитывается общее количество воткнувшихся в мишень ножей и время, за которое участник выполнил метания (клинок, попавший в мишень, но не воткнувшийся со стороны лезвия, и клинок, воткнувшийся в стенд, но не попавший в мишень, засчитывается как промах). Количество воткнувшихся ножей и время каждого участника команды суммируется. Побеждает команда, воткнувшая наибольшее количество ножей (крепко зафиксированных со стороны лезвия, исключая падение). При равном количестве попаданий, побеждает команда, выполнившая метания за более короткое время. Перед началом зачётной серии метания ножа участникам предоставляется право на два пробных броска. Организаторы предоставляют метательные ножи. Допускается использование своих метательных ножей, предварительно согласованных с главным судьей.

«Красив в строю, силен в бою»

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ (ред. от 16.05.2017 г.).

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
 2. Сдача рапорта о начале выступления;
 3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
 4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;
 5. «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
 6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
 7. Расчет по порядку номеров;
 8. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;
 9. Размыкание и смыкание строя
- Одиночные строевые приемы:
Строевые приемы в составе отделения в движении
1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»
 2. Движение строевым шагом
 3. Изменение направления движения
 4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения
 5. Сдача рапорта об окончании выступления.

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствующим педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствующим педагогическим требованиям.
1.	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
2.	Сдача рапорта о начале выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
3.	Ответ на приветствие, команда «Вольно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
4.	Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов

5.	«Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
6.	Повороты на месте в одношерено жном строю (по два раза);	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
7.	Расчет по порядку номеров;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
8.	Размыкание от середины строя/смыкан ие к середине;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
9.	Перестроени е в двухшеренож ный строй и обратно;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
	Строевая подготовка в составе отделения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
17.	Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
18.	Движение строевым шагом	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
19.	Изменение направления движения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
20.	Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
21.	Сдача рапорта об окончании выступления.	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
	Итого	9,5 балла	5,25 балла	0 баллов	8,5 балла	0 баллов

Программа соревнований военно-спортивной игры «Победа»

В программу соревнований входят следующие виды:

- «Рукопашный бой»;
- «Страницы истории Отечества»;
- «Готов к труду и обороне»;
- «Красив в строю, силен в бою»;
- «Туристская полоса»;
- «Огневой рубеж»;
- «Тактическая медицина».

В рамках проведения Игры допускается включение оргкомитетом этапа Игр в программу проведения дополнительных видов соревнований.

В обязательных испытаниях (тестах) принимает участие вся команда.

Описание обязательных видов соревнований для включения в программу Игры:

«Рукопашный бой»

Принимает участие вся команда.

Показательное выступление: демонстрация ударных и бросковых приемов, освобождение от захватов, работа с оружием. Выступление должно сопровождаться музыкальной композицией на русском языке. Продолжительность до 3 минут.

Критерии оценки:

№ п/п	Наименование	Приемы выполнены четко, с должной амплитудой, выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, с должной амплитудой, слабо выражены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям, но не соответствует темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, без должной амплитудой, не выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение не соответствует требованиям и темпу показательных выступлений. Используются иностранные музыкальные композиции.
1.	Комплекс рукопашного боя без оружия на 8 счетов. Упражнение № 30 НФП ВС РФ 2009	5 баллов	3 балла	1 балл
2.	Бой 1Х 1 Демонстрация приемов боя против 1 противника с использованием макетов холодного и огнестрельного оружия	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов

3.	Бой 1Х2 Демонстрация приемов боя против 2 противников с использованием	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
	макетов холодного и огнестрельного оружия			
4.	Бой 2Х3 Демонстрация приемов боя против 3 противников с использованием макетов холодного и огнестрельного оружия	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
5.	Комплекс рукопашного боя с автоматом на 8 счетов Упражнение № 31 НФП ВС РФ 2009	5 баллов	3 балла	1балл
6.	Музыкальное сопровождение	5 баллов	3 балла	1 балл
	ИТОГО	30 баллов	18 баллов	6 баллов

«Страницы истории Отечества»

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

В ходе тестирования проверяются знания участниками команды:

- Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);
- этапов военной истории Отечества (период с 1939г. по 1945г.);
- государственной символики России и ее истории;
- ратных подвигов защитников Отечества (период с 1941г. по 1945г.).

«Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Соревнования состоят из испытаний (тестов) комплекса «ГТО».

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девочек.

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры.

По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

- касание пола коленями, бедрами, тазом;
- нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;

отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Судья фиксирует количество неправильно выполненных отжиманий, которые потом вычитаются из общего количества отжиманий каждого участника, полученный результат вносится в протокол. Сумма, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Поднятие гири 16 кг (юноши)

В течение 1 минуты участник любым способом (швунг, толчок, рывок) поднимает гирю над головой. Разрешается одна смена рук. Когда гиря находится в верхней точке рука и ноги должны быть прямые. Сумма, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

«Туристская полоса»

Состав команды 5 человек. Для прохождения данного соревнований этапа Игр участники в обязательном порядке должны быть экипированы к вида аской, перчатками, и страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а также владеть первичными навыками работы с данным оборудованием. Система оценки.

Данный вид соревнований этапа Игр проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 5 соревновательных испытаний. Побеждает команда показавшая меньшее время по сумме на всех этапах.

1. «Параллельные веревки».

Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 – 12 мм между двумя деревьями. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см над землей. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа. При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва, участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

2. «Переправа по подвесному бревну».

Задача команды – переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности. На высоте 200 – 220 см от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег». В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

3. «Навесная переправа».

Веревка, диаметром 10-12мм, натянута на высоте около 2 метров, протяженностью от 4 до 10 метров. Цель этапа – переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную систему. Важна взаимопомощь на «входе» и на «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется карабином и самостоятельно достигает противоположной стороны. На этапе не более одного участника. В случае нарушения техники безопасности (незамуфтованный карабин, потеря страховки), а так же в случае если дальнейшее выполнение упражнения невозможно (закончились силы, застрял и т.д.) участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

4. «Кочки».

На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не отступая. Важный момент – одна кочка, одна нога. Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф – возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания. (Возможно использование прорезиненных металлических блинов от штанги)

«Огневой рубеж»

1. Соревнования по разборке-сборке ММГ АК-74.

Состав команды - 10 человек. Проводится в виде эстафеты. Задача участников: разобрать и собрать ММГ АК-74, после чего касанием передать эстафету следующему участнику.

Порядок разборки: отделить «магазин»; проверить, нет ли патрона в патроннике (перевести переводчик вниз, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола); вынуть пенал с принадлежностью; отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с затвором, затвор от затворной рамы, газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка автомата начинается после касания стола газовой трубкой. Порядок сборки: вставить газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме, вставить затворную раму с затвором, пружину возвратного механизма, крышку ствольной коробки, спустить курок с боевого взвода (в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола), поставить автомат на предохранитель, вставить шомпол, пенал с принадлежностью, присоединить «магазин».

Побеждает команда, выполнившая упражнение за более короткое время.

2. Соревнования по снаряжению магазина к АК-74.

Проводится в виде эстафеты. Состав команды - 10 чел. Задача участников: снарядить «магазин» 30-патронами (судья визуально, через контрольное отверстие проверяет наличие всех патронов в «магазине») и разрядить его, после чего касанием передать эстафету следующему участнику. Побеждает команда, выполнившая упражнение за более короткое время.

4. Соревнования по стрельбе из пневматической винтовки «Огневой рубеж».

Участник выполняет стрельбу из пневматической винтовки МР-512 (возможно использование своего оружия с обычным прицелом). Положение для стрельбы – стоя.

Пуля свинцовая, калибра 4,5 мм. Мощность винтовки до 7,5 Дж, источник энергии - пружина, допускается наличие своего оружия, соответствующего данным характеристикам и наименованию. Учитывается количество попаданий и общее время выполнения упражнения. Стрельба ведется по биатлонной мишени. Количество выстрелов - 5 (без пробных выстрелов, потеря пули не компенсируется). Пули предоставляются организаторами, наличие своих пуль запрещено.

Приоритет отдается количеству попаданий, а при равенстве попаданий, учитывается время выполнения упражнения.

5. Метание ножей

Участвует вся команда. Участники выполняют метания ножа в мишень (квадрат 60 x 60 см.) с дистанции от 1,5 до 5 метров любым хватом ножа, броском вверх плеча, стоя лицом к мишени. Дистанция измеряется от носка обуви ноги, расположенной ближе к мишени. Пересечение линии, ограничивающей минимальную дистанцию, не допускается, в обратном случае бросок не засчитывается. Каждый участник выполняет пять бросков. Учитывается общее количество воткнувшихся в мишень ножей и время, за которое участник выполнил метания (клинок, попавший в мишень, но не воткнувшийся со стороны лезвия, и клинок, воткнувшийся в стенд, но не попавший в мишень, засчитывается как промах). Количество воткнувшихся ножей и время каждого участника команды суммируется. Побеждает команда, воткнувшая наибольшее количество

ножей (крепко зафиксированных со стороны лезвия, исключая падение). При равном количестве попаданий, побеждает команда, выполнившая метания за более короткое время. Перед началом зачётной серии метания ножа участникам предоставляется право на два пробных броска. Организаторы предоставляют метательные ножи. Допускается использование своих метательных ножей, предварительно согласованных с главным судьей.

«Красив в строю, силен в бою»

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ (ред. от 16.05.2017 г.).

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
2. Сдача рапорта о начале выступления;
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;
5. «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
7. Расчет по порядку номеров;
8. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;

Одиночные строевые приемы:

Выход участника из шеренги (судья произвольно выбирает 2-х участников из состава отделения. Одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)
2. Движение строевым шагом
3. Отдание воинского приветствия в движении
4. Подход к начальнику
5. Возвращение в строй

Строевые приемы в составе отделения в движении

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»
2. Движение строевым шагом
3. Изменение направления движения
4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения
5. Сдача рапорта об окончании выступления.

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствую т педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствую т педагогическим требованиям.

1.	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
2.	Сдача рапорта о начале выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
3.	Ответ на приветствие, команда «Вольно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
4.	Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
5.	«Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
6.	Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
7.	Расчет по порядку номеров;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
8.	Размыкание от середины строя/смыкание к середине;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
9.	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
10.	Одиночная строевая подготовка	0,25 балла	0 баллов	0 баллов	0.25 балла	0 баллов

11.	Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
12.	Движение строевым шагом	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
13.	Повороты в движении (по 1 разу)	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
14.	Отдание воинского приветствия в движении	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
15.	Подход к начальнику	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
16.	Возвращение в строй	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
	Строевая подготовка в составе отделения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
17.	Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
18.	Движение строевым шагом	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
19.	Изменение направления движения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.5 балла	0 баллов
20.	Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
21.	Сдача рапорта об окончании выступления.	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0.25 балла	0 баллов
	Итого	9,5 балла	5,25 балла	0 баллов	8,5 балла	0 баллов

«Тактическая медицина»

«Командное первенство» по тактической медицине «Оказание первой помощи в зоне военного конфликта и ЧС»

Условия выполнения упражнения.

1. Участник 1 выполняет оказание самопомощи – наложение жгута на ногу (проникающее ранение с артериальным кровотечением)
2. Участник 2 ползком, приближается к раненому Участнику 1 (раненый лежит на спине, головой в направлении по ходу движения).
3. Приблизившись к раненому, участник 2 выполняет разворот раненого головой в сторону эвакуации и оттаскивает его на спине, соблюдая правила маскировки на 5 метров в укрытие, при этом раненый должен оказаться за обозначенным рубежом (пересечь линию) оказания первой помощи, что фиксируется полевым арбитром. При этом участник 2 сам получает условное ранение в руку.
4. Участник 3 прикрывает обоих участников во время эвакуации. Участник 3 после поражения мишеней, накладывает жгут на верхнюю треть плеча условно раненому участнику №2, подхватывает раненого подмышками и производит эвакуацию, двигаясь спиной вперед. Затем также эвакуирует участника 1.

Приложение № 1
к Положению о проведении
муниципального этапа
военно-спортивных игр
«Зарничка», «Зарница» и «Победа»
в Новолялинском городском округе

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА

на участие в _____ этапе военно-спортивной игры «Зарничка», «Зарница», «Победа»
(этап Игры)

команды _____
(название города, объединения, организации и т.п.)

Военно-спортивная игра _____
«Зарничка», «Зарница», «Победа»

№ п\п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью, должность, телефон)

Представитель командирской организации _____
(Ф.И.О. полностью, должность, телефон)

ЗАЯВКА

на участие в _____ этапе военно-спортивной игры «Зарничка», «Зарница», «Победа»
(этап Игры)

команды _____
(название города, объединения, организации и т.п.)

(наименование учебного заведения и т.п., адрес, телефон)

Военно-спортивная игра _____
«Зарничка», «Зарница», «Победа»

№ п\п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан)	Домашний адрес	Контактный телефон	Допуск врача к соревнованиям
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью, должность, мобильный телефон)

Представитель командировающей организации _____

М.П.

(Ф.И.О. полностью, должность, телефон)

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды _____, направленными для участия в этапе военно-спортивной игры «Зарничка»/«Зарница»/«Победа», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Текст согласия	Личная подпись участника и родителя
1.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

Инструктаж проведен _____

(Ф.И.О. полностью, должность Подпись лица, проводившего инструктаж)

Руководитель команды

(Ф.И.О. полностью)

Тренер

(Ф.И.О. полностью)

Приказом № _____ от _____ назначены ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Подпись директора, учреждения (организации, клуба) _____

М.П.

Согласие на обработку персональных данных

Я,

(фамилия, имя, отчество, адрес, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие _____ (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных подопечного:

(фамилия, имя, отчество, адрес подопечного, номер основного документа, удостоверяющего его личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)

1. Законный представитель даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных и персональных данных Подопечного, т. е. совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- домашний адрес;
- номер телефона

3. Перечень персональных данных Подопечного, передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- домашний адрес;
- номер телефона;
- образовательное учреждение и его адрес, класс;
- сведения о состоянии здоровья.

4. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Подопечного третьим лицам и получение персональных данных Подопечного от третьих лиц: ГАУ СО «РЦПВ», Министерство образования и молодежной политики Свердловской области, в Министерство просвещения Российской Федерации, Федеральному оператору военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница»/ «Победа», MAOY ДO НГО «Детско-юношеский центр патриотического воспитания имени Героя Российской Федерации Туркина А.А.», а также других учреждений и организаций, принимающих участие в Всероссийских военно-спортивных игр, для достижения вышеуказанных целей.

5. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Подопечного:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и его адрес, класс,

6. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.

6.1. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством РФ.

6.2. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

6.3. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством РФ.

«___» _____ 2023 г.

(подпись)

(инициалы, фамилия)

Согласие субъекта на обработку персональных данных
(участник соревнований, руководитель команды)

Я,

(фамилия, имя, отчество, адрес, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о рождении (число, месяц, год рождения), сведения о дате выдачи
указанного документа и выдавшем его органе)

(далее – Субъект) даю своё согласие _____ (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных:

1. Субъект (участник конкурса или руководитель конкурсной работы) даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных, т.е. совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Субъекта (руководителя конкурсной работы), передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- номер телефона;
- должность, место работы

3. Перечень персональных данных Субъекта (участника конкурса), передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и его адрес,
- домашний адрес;
- номер телефона.

4. Субъект даёт согласие на передачу персональных данных третьим лицам и получение персональных данных от третьих лиц: ГАУ СО «РЦПВ», Министерство образования и молодежной политики Свердловской области, Министерство просвещения Российской Федерации, Федеральному оператору военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница»/ «Победа», МАОУ ДО НГО «Детско-юношеский центр патриотического воспитания имени Героя Российской Федерации Туркина А.А.», а также других учреждений и организаций, принимающих участие в Всероссийских военно-спортивных игр, для достижения вышеуказанных целей. для достижения вышеуказанных целей.

5. В целях информационного обеспечения Субъект (участник конкурса) согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и его адрес,

6. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.

6.1. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством РФ.

6.2. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

6.3. Субъект может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством РФ.

«__» _____ 2023 г.

(подпись)

(инициалы, фамилия)