

СОГЛАСОВАНО
Начальник управления
образованием НГО
Л.П. Морозова
«___» января 2024 г.



СОГЛАСОВАНО
Директор МБУ НГО
«Лобвинский центр
культуры и спорта
им. И.Ф. Бондаренко»
С.Р. Сафина
«___» января 2024 г.



УТВЕРЖДАЮ
Директор МАОУ ДО НГО
«Детско-юношеский центр
патриотического воспитания
имени героя Российской
Федерации Туркина А.А.»
Н.Н. Стородникова.
«___» января 2024 г.



**Положение о проведении военно-спортивных игр
«Зарница» и «Победа»
в Новолялинском городском округе,
посвящённых 35-летию вывода ограниченного контингента
Советских войск из Афганистана**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения военно-спортивных игр «Зарница» и «Победа» в Новолялинском городском округе.

1.2. Военно-спортивные игры «Зарница» и «Победа» (далее - Игры) - это комплекс военно-спортивных и культурно-просветительских мероприятий, направленных на патриотическое воспитание, развитие физической культуры и спорта, совершенствование знаний в области обеспечения безопасности жизнедеятельности, подготовку молодежи Новолялинского городского округа к военной службе.

2. ЦЕЛЬ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

2.1. Целью проведения Игр является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Новолялинском городском округе.

3. ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

3.1. Задачами проведения Игр являются:

- углубленное изучение молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- популяризация среди молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;
- создание единой системы проведения военно-спортивных игр;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;
- популяризация здорового образа жизни;
- методическая подготовка организаторов патриотического воспитания в муниципальных образованиях Свердловской области;
- формирование единой системы проведения военно-спортивных игр на территории Новолялинского городского округа.

4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

4.1. Игры проводятся в период с января по март 2024 года.

5. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

5.1. Игры проводятся в 2 этапа:

I этап в организациях общего образования (с учетом графиков учебного процесса). В течение одного дня.

II этап, муниципальный (февраль): среди победителей I этапа, в период проведения Месячника Защитника Отечества. В течение одного дня. Описание конкурсов и соревнований в Приложении №4.

III этап, окружной (март): в управленческих округах Свердловской области и в городе Екатеринбург среди победителей II этапа. На III этапе организуется проведение соревнований и конкурсов в течение одного дня.

Место проведения III этапа определяется организационным комитетом по подготовке и проведению военно-спортивных игр на территории Свердловской области, по согласованию с администрациями управленческих округов (города Екатеринбург).

Место и время проведения II этапа:

Для команд-участниц **ВСИ «Зарница» и «Победа»** п. Лобва, ул. Советская, 40, МБУ НГО «Лобвинский центр культуры и спорта имени И.Ф. Бондаренко».

3 февраля 2024 года сбор команд в 13.00, начало игры в 13.30.

6. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГР

6.1. Общее руководство организацией и проведением Игр в Новолялинском городском округе осуществляется Управлением образования НГО, МАОУ ДО НГО «Детско-юношеский

центр патриотического воспитания имени Героя Российской Федерации Туркина А.А.», МБУ НГО «Лобвинский центр культуры и спорта имени И.Ф. Бондаренко» и МБУ НГО «Центр развития физической культуры и спорта».

7. УЧАСТНИКИ ИГР

7.1. В Играх принимают участие команды образовательных организаций общего образования (далее - команды). Для участия в Играх допускаются юноши и девушки, имеющие медицинский допуск для участия в соревнованиях.

Военно-спортивная игра «Зарница»:

В Игре принимают участие команды образовательных организаций.

Состав команды – 10 человек (8 юношей, 2 девушки) в возрасте 12-13 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 14 лет. Командир команды - юноша или девушка из состава команды.

Военно-спортивная игра «Победа»:

В Игре принимают участие команды образовательных организаций.

Состав команды – 10 человек (8 юношей, 2 девушки) в возрасте 14-17 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 18 лет. Командир команды - юноша или девушка из состава команды.

7.2. Команду сопровождает руководитель команды - руководитель клуба, педагог или представитель образовательного учреждения.

7.3. Руководитель команды несет ответственность за:

-формирование команды;

-подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями настоящего

Положения и за ее достоверность;

-наличие необходимого снаряжения;

-соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

7.4. Руководитель не вправе:

-вмешиваться в работу судей;

-создавать помехи деятельности судейских бригад;

-оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;

-находиться в зоне проведения этапа Игры.

7.5. В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций результат команде не засчитывается и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

7.6. Направляющая сторона обеспечивает участников команды формой одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГР И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

8.1. Подведение итогов Игр осуществляется соответствующими оргкомитетами по представлению судейских коллегий.

8.2. Участники команд, занявшие I, II и III места в личном зачете (стрельба, бег, подтягивание и др.) могут быть награждены дипломами, медалями по решению соответствующего оргкомитета.

8.3. При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест, а при их равенстве – вторых и т.д.

8.4. Команда, не участвующая в каких-либо соревнованиях или конкурсах, занимает последнее в дисциплине. В случае если в каких-либо соревнованиях или конкурсах не приняло участие две или более команд, места между ними в игре распределяются по итогам соревнований, в которых они приняли участие.

8.5. Команды-ПОБЕДИТЕЛИ в общем зачете Игр (далее -общий зачет) определяются по наименьшей сумме мест, занятой командой во всех соревнованиях и конкурсах

8.6. Команды-ПОБЕДИТЕЛИ в соревнованиях и конкурсах, награждаются грамотами.

8.7. Команды, занявшие I, II и III места в общем зачете награждаются дипломами, кубками.

8.8. В случае одинаковой суммы мест, выигрывает команда, занявшая более высокое место в конкурсе «Полоса препятствий».

9. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

9.1. Кодекс спортивной этики.

9.1.1. Все участники и организаторы Игр должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой игры, настоящее Положение.

9.1.2. Расписание соревнований.

9.1.3. Соревнования – это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идейно и во времени.

9.1.4. Команды, сознательно подавшие заявку на участие в Играх, обязаны принимать все пункты расписания соревнований как обязательные к исполнению и участию в них команды.

9.1.5. Нарушениями расписания соревнований считается:

-опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (негрубое нарушение);

-регулярное опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (грубое нарушение);

-нарушение режимных моментов (грубое нарушение); -
самовольная отлучка с мероприятий Игр (грубое нарушение).

9.1.6. В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда может быть дисквалифицирована.

9.1.7. О всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды.

9.2. Протесты.

9.2.1. Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде на имя Главного судьи Игры с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными. Протест должен быть подан в течение одного часа с момента окончания соревновательного этапа, либо иного факта, вызвавшего несогласие и нарекания со стороны заявителя.

9.2.2. Все протесты рассматриваются с участием представителей соответствующей судейской коллегии не менее трех членов судейской коллегии Игры. Протесты, составленные с нарушениями указанных выше требований, Главный судья Игры имеет право не рассматривать.

9.2.3. Окончательное решение по протесту, поданному в письменном виде, принимает Главный судья Игры, путем коллегиально разбора предмета протеста с участием представителей судейской коллегии Игры.

9.3. Дисциплинарные взыскания.

9.3.1. Недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих этап Игр, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

-пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;

-апелляция к зрителям;

-неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам Игр, нецензурная брань, выкрики до, во время и после прохождения этапа Игр, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований;

-курение членов, руководителей и тренеров команд, представителей оргкомитета Игр и судейской коллегии Игр в местах, не предусмотренных для курения;

-публичное распитие алкогольных напитков;

-не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения этапа Игр;

-публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию членов штаба этапа Игр и спонсоров этапа Игр;

-предъявление фиктивных заявочных документов;

-небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами этапа Игр или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества;

-неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игр, предусмотренных расписанием;

-несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде,

требуемой для прохождения соревновательных испытаний и программы этапа Игр;

-нарушение командой требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе этапа Игр экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

9.3.2. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игр) рассматривать действия членов, руководителей, тренеров команд, нарушающие Положение о проведении Игр, возможно применение дисциплинарных взысканий.

Штаб этапа Игр, после выяснения всех причин вправе:

-вынести предупреждение;

-дисквалифицировать команду;

9.3.3. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом заседания штаба этапа Игр за подписью Главного судьи Игры и еще трех членов штаба Игр и/или судейской коллегии. Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись секретарем заседания.

9.3.4. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, направляются в адрес образовательной организации от которого была представлена данная команда и в Управление образованием НГО.

10. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ ИГР

10.1. Расходы по организации и проведению I и II этапов Игр предусматриваются в бюджетах соответствующих образовательных организаций.

11. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

11.1. Предварительная заявка об участии команды в Игре по форме (Приложение №1) направляется по электронной почте mkoudycpv@mail.ru. до **24 января 2024 года**. Заявки, поступившие позже установленного срока, оргкомитетом не рассматриваются.

11.2. Руководитель команды по прибытию на Игру представляет в судейскую коллегию:

-заявку по форме (Приложение № 1);

-справку о проведении инструктажей по технике безопасности по форме (Приложение № 2);

-заявления от родителей о согласии на участие ребенка в военно-спортивных играх (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии – в оргкомитете этапа Игры);

-копия приказа направляющей организации о направлении команды на этап Игры;

-ксерокопия паспорта (свидетельства о рождении) на каждого члена команды, в т.ч.

руководителя команды;

-согласие на обработку персональных данных от каждого члена команды, законного представителя ребенка и руководителя команды по форме (Приложение № 3).

12. ФОРМА ОДЕЖДЫ

12.1 На торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

12.2 Во время проведения конкурсов – полевая повседневная. На спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная, сменная обувь.

12.3. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви.

12.4. Необходимо иметь сменную обувь.

13. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1. Организаторы Игр вправе вносить изменения в настоящее Положение, заранее информируя участников Игр о внесенных изменениях.

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА

на участие в _____ этапе военно-спортивной игры «Зарница», «Победа»
(этап Игры)

команды _____

(название города, объединения, учебного заведения и т.п., адрес полностью с почтовым индексом, телефон) _____

Военно-спортивная игра _____
«Зарничка», «Зарница», «Победа»

№ п\п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан)	Домашний адрес	Контактный телефон	Допуск врача к соревнованиям
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные, мобильный телефон)

Представитель командирующей организации _____
(Ф.И.О. полностью, должность)

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды [указать наименование команды] направленными для участия в этапе военно-спортивной игры «Зарница»/«Победа», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Текст согласия	Личная подпись участника и родителя
1.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
2.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
3.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
4.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
5.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
6.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
7.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
8.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
9.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
10.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведен _____
(Ф.И.О. полностью, должность Подпись лица, проводившего инструктаж)

Руководитель команды _____
ФИО полностью

Тренер _____
(Ф.И.О. полностью)

Приказом № _____ от _____ назначены

ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Подпись директора, учреждения (организации, клуба) _____

М.П.

Согласие на обработку персональных данных

Я,

_____ (фамилия, имя, отчество, адрес, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие _____ (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных подопечного:

_____ (фамилия, имя, отчество, адрес подопечного, номер основного документа, удостоверяющего его личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)

1. Законный представитель даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных и персональных данных Подопечного, т. е. совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- номер телефона;
- место работы
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Подопечного, передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и его адрес, класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты,
- сведения о состоянии здоровья.

4. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Подопечного третьим лицам и получение персональных данных Подопечного от третьих лиц: ГАУ СО «РЦПВ», Министерство образования и молодежной политики Свердловской области, в Министерство просвещения Российской Федерации, Федеральному оператору военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница»/ «Победа», а также других учреждений и организаций, принимающих участие в Всероссийских военно-спортивных игр, для достижения вышеуказанных целей.

5. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Подопечного:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и его адрес, класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты.

6. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.

6.1. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством РФ.

6.2. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

6.3. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством РФ.

«__» _____ 2024 г.

(подпись)

(инициалы, фамилия)

Согласие субъекта на обработку персональных данных
(участник соревнований, руководитель команды)

Я,

_____ (фамилия, имя, отчество, адрес, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о рождении (число, месяц, год рождения), сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)

(далее – Субъект) даю своё согласие _____ (дал

ее – Оператор) на обработку своих персональных данных:

1. Субъект (участник конкурса или руководитель конкурсной работы) даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных, т.е. совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Субъекта (руководителя конкурсной работы), передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- номер телефона;
- должность, место работы
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Субъекта (участника конкурса), передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и его адрес,
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

4. Субъект даёт согласие на передачу персональных данных третьим лицам и получение персональных данных от третьих лиц: ГАУ СО «РЦПВ», Министерство образования и молодежной политики Свердловской области, Министерство просвещения Российской Федерации, Федеральному оператору военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница»/ «Победа», а также других учреждений и организаций, принимающих участие в Всероссийских военно-спортивных игр, для достижения вышеуказанных целей. для достижения вышеуказанных целей.

5. В целях информационного обеспечения Субъект (участник конкурса) согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и его адрес,
- номер телефона,
- адрес электронной почты.

6. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.

6.1. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством РФ.

6.2. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

6.3. Субъект может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством РФ.

«__» _____ 2024г.

(подпись)

(инициалы, фамилия)

Описание видов конкурсов и соревнований

1. Конкурс по строевой подготовке «Статен в строю, силен в бою».

В строевом смотре участвует команда в составе 10 человек – командир и 9 человек в составе подразделения. Форма одежды парадная с головными уборами.

Конкурс проводится в соответствии с положениями действующих строевого Устава ВС РФ (далее СУ) и Устава внутренней службы ВС РФ (далее УВС).

В ходе конкурса проверяется и оценивается:

- действия командира;
- строевая слаженность команд – умение участников четко, однообразно и согласованно действовать в составе команды;
- дисциплина строя.

Строевые приемы оцениваются по двух бальной системе:

0 - Строевой прием не выполнен либо не соответствует требованиям Устава.

1 - Строевой прием выполнен медленно, неуверенно либо имеются незначительные отклонения.

2 - Строевой прием выполнен быстро, уверенно, согласно требованиям Устава.

Также в ходе конкурса выставляются оценки (от 0 до 5) действиям командира, дисциплине строя и внешнему виду команды. При одинаковом количестве баллов у команд, побеждает команда, где действия командира оценены выше.

Порядок проведения конкурса.

Строевые приемы без оружия в составе отделения на месте:

- построение команды (в две шеренги – ст. 74 СУ);
- выполнение команд: «ЗАПРАВИТЬСЯ», «РАВНЯЙСЯ», «СМИРНО» (ст. 75, 76, 27 СУ);
- доклад командира судье о готовности к проведению конкурса («Товарищ судья, команда _____ для проведения конкурса в количестве ___ человек построена» – ст. 48 УВС);
- ответ на приветствие (ст. 57 УВС);
- выполнение команды «ВОЛЬНО» (ст. 76 СУ);
- выполнение команды «РАЗойДИСЬ» (ст. 76 СУ);
- построение в одну шеренгу (ст. 74 СУ);
- повороты на месте в одношереножном строю (направо, налево, кругом по два раза – ст. 77 СУ);
- перестроение в две шеренги (ст. 85, 86 СУ);
- смыкание строя (вправо – ст. 79 СУ).
- доклад командира судье об окончании выступления (ст. 48 УВС – «Товарищ судья, команда _____ выступление закончила»).

2. Практическая стрельба.

Условия проведения: Участвуют 4 чел. от команды (две двойки).

Снаряжение: автомат Калашникова (страйкбольный привод), защитные очки. По согласованию с главным судьей допускается наличие своего снаряжения при одинаковых характеристиках с заявленными.

Стрельба одиночными выстрелами в движении по неподвижным целям из автомата Калашникова (страйкбольный привод).

Задача участников: работая в паре поразить мишени, двигаясь от одного огневого рубежа к другому. Порядок выполнения: первый участник из-за укрытия поражает мишени, после чего дает команду своему напарнику «Прикрывай» и убедившись в том, что его поняли перемещается за следующее укрытие. Второй участник поражает мишени и после команды «Прикрываю» передвигается к первому участнику. Таким образом двигаются до завершения упражнения. Мишень, размер 15см*15 см. Расположение на одном огневом рубеже не более 2 шт. Количество огневых рубежей не более трёх. Непосредственно с участниками двигается

судья, который фиксирует поражение мишеней визуально, параллельно осуществляя хронометраж. Участники не переходят на следующий огневой рубеж, пока не будут поражены все мишени на предыдущем. Также необходимо участникам осуществлять смену стреляющего плеча, пример – стрельба из-за укрытия угол справа осуществляется с правого плеча, соответственно из-за укрытия угол слева, с левого плеча, с целью минимизировать поражаемый силуэт стрелка. При несоблюдении данных требований (смена плеча), судья вправе, не засчитать прохождение участников того или иного рубежа и потребовать пройти его тут же повторно, при этом хронометраж не останавливается. По окончании прохождения участником всех рубежей и поражения всех мишеней, время фиксируется. Перед прохождением огневых рубежей всем участникам будет дана возможность ознакомиться с мишенной обстановкой и расположением огневых рубежей. Организаторы оставляют за собой право располагать мишени и размещать огневые рубежи на свое усмотрение, исходя из всех вышеперечисленных условий. **При нарушении участником правил техники безопасности или небрежном обращении с оружием, которое может привести к его поломке, он снимается с данного вида соревнований.** Время двоек суммируется, побеждают участники, выполнившие упражнение за более короткое время.

3. Соревнования по снаряжению учебными патронами магазина к автомату Калашникова.

Состав команды 10 человек. Участники команды стартуют поочередно в рамках эстафеты. Учитывается общее время выполнения упражнения всеми участниками.

Магазин находится на столе. Патроны калибра 5,45 мм. По команде судьи каждому участнику необходимо снарядить магазин 30-ю патронами и показать судье контрольное отверстие, после чего разрядить магазин и касанием рукой следующего участника передать эстафету. После выполнения упражнения последним участником время останавливается.

4. Соревнования по стрельбе из пневматической винтовки «Огневой рубеж».

Состав команды 6 человек. Участники выполняют стрельбу из пневматической винтовки МР-512. Положение для стрельбы – стоя. Пуля свинцовая, калибра 4,5 мм. Мощность винтовки до 7,5 Дж, источник энергии - пружина, допускается наличие своего оружия, соответствующего данным характеристикам и наименованию.

Участники команды стартуют поочередно в рамках эстафеты. Учитывается количество попаданий и общее время выполнения упражнения всеми участниками. Стрельба ведется по биатлонной мишени. Количество выстрелов - 2 (без пробных выстрелов, потеря пули не компенсируется). Винтовки и пули предоставляются организаторами, использование своих винтовок и пуль запрещено.

Командное первенство определяется по наибольшей сумме очков, набранных участниками команды и времени на выполнение упражнения. Приоритет отдается количеству попаданий, а при равенстве попаданий, учитывается время выполнения упражнения.

5. Оказание самопомощи.

Состав команды 4 человека. Для участия необходимо иметь свой жгут Эсмарха. Участник вытягивает билет с ситуационной задачей и выполняет одно из следующих упражнений:

- Оказание самопомощи-наложение жгута на руку стоя (проникающее ранение с артериальным кровотечением);
- Оказание самопомощи-наложение жгута на ногу лёжа (осколочное ранение с артериальным кровотечением). Ошибки, неточности, нарушения качества оказания самопомощи, нарушения требований безопасности наказываются штрафным временем (20 сек.).

Время выполнения суммируется, побеждает команда, выполнившая упражнение за более короткое время.

6. Поднятие гири.

Военно-спортивная игра «Зарница». Состав команды 4 юноши (гиря 8 кг.)

Военно-спортивная игра «Победа». Состав команды 2 юноши (гиря 16 кг.), 2 девушки (гиря 8 кг.). В течение минуты участники любым способом (швунг, толчок, рывок) поднимает гирю над головой. Разрешается одна смена рук (при смене рук запрещается ставить гирю на пол). Когда гиря находится в верхней точке рука и ноги должны быть прямые. При касании

гирей пола выполнение упражнения прекращается и засчитывается количество повторений до касания гирей пола. Количество подъёмов всех участников команды суммируется, побеждает команда, набравшая большее количество повторений.

7. «Полоса препятствий»

Состав команды 10 человек. Для прохождения данного соревнований этапа Игр участники в обязательном порядке должны быть экипированы перчатками. Одежда участника должна закрывать всё тело от запястий до щиколотки. Движение по дистанции участник может осуществлять только в спортивной обуви. Система оценки.

Данный вид соревнований этапа Игр проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть определённые этапы. Побеждает команда, показавшая меньшее время прохождения всех этапов.

1 Этап. Барьер высота 2 метра.

2 Этап. «Кочки».

Блинами от штанги, диаметром 20-50 см, обозначающие «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 10 метров. Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент – одна кочка, одна нога. Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф – возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания. (Возможно использование прорезиненных металлических блинов от штанги)

3 Этап. «Параллельные веревки».

Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 – 12 мм. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см над землей. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10-12 метров. При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва, участник начинает движение с начала данного этапа. При переправе на перилах может находиться только один участник.

4 Этап. «Силовое упражнение».

Команда разбивается по два человека. Парно участники команды одновременно кантуют крышки от КАМАЗа из точки «Старт» в точку «Финиш» и обратно, до тех пор, пока этап не пройдет вся команда. Дистанция от «Старта» до «Финиша» 8 метров. Катить крышку запрещается.

5 Этап. Метание гранаты.

Каждый участник кидает одну гранату (макет гранаты Ф-1, РГД). Из положения лёжа в «Окоп» (размер 1X2 м.) с расстояния 10-12 метров. За каждый промах штраф 20 сек.

6 Этап. Метание ножей

Метание ножа в мишень (квадрат 60 x 60 см.) с дистанции от 1,5 до 5 метров любым хватом ножа, броском поверх плеча, стоя лицом к мишени. Дистанция измеряется от носка обуви ноги, расположенной ближе к мишени. Пересечение линии, ограничивающей минимальную дистанцию, не допускается, в противном случае бросок не засчитывается. Каждый участник выполняет **2 броска. Команда выстраивается в колонну по одному, первый участник метает ножи и уходит в конец строя, второй участник вытаскивает или поднимает ножи и выполняет броски и так каждый участник.** Учитывается общее количество воткнувшихся в мишень ножей и время, за которое команда выполнила метания (клинок, попавший в мишень, но не воткнувшийся со стороны лезвия, и клинок, воткнувшийся в стенд, но не попавший в мишень, засчитывается как промах). За каждый промах штраф 20 сек. Организаторы предоставляют метательные ножи. Допускается использование своих метательных ножей, предварительно согласованные с Главным судьей.

Зачет прохождения всей трассы определяется по последнему участнику команды.

8. «Радиопереговоры»

Состав команды 2 чел. Участники должны выполнить радиообмен данными:

Пример:

Альфа Один, это Bravo Шесть. Прием.

Это Альфа Один. Прием.

Альфа Один, это Bravo Шесть. Внимание. Прямо перед тобой, в 40 метрах, от 5 до 10 вероятных противников, идущих к тебе. Отойди на 10 метров к моему флангу, и мы сможем прикрыть тебя. Прием.

Bravo Шесть, Альфа Один. Дублирую, 5-10 противников, в 40 метрах передо мной. Отойти к вашему флангу. Вас понял, выполняю. Прием.

Каждый участник должен записать сообщение на карточку и указать время приема передачи. Побеждает команда, выполнившая передачу за более короткое время.