

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАОУ ДО НМО

«Детско-юношеский центр патриотического воспитания имени Героя Российской Федерации

Туркина А.А.»

Н.Н. Огородникова

» января 2025 г.



Положение

о проведении интеллектуальной игры «Жизнь в кольце», посвященной полному освобождению Ленинграда от фашистской блокады

1. Общие положения

1.1. Организатором интеллектуальной игры «Жизнь в кольце», посвященной полному освобождению Ленинграда от фашистской блокады (далее - Игра), является государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания».

1.2. Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением Игры возлагается на МАОУ ДО НМО «ДЮЦПВ» (далее - Организатор).

1.3. Цель: активизация познавательного интереса подростков и молодежи к изучению истории своей Родины путем освещения событий блокады Ленинграда в годы Великой Отечественной войны.

2. Участники

2.1. Интеллектуальная игра «Жизнь в кольце» является командным соревнованием. Состав команды – 5 человек в возрасте от 14 до 18 лет. Замена участников старшего возраста на участников младшего возраста не допускается.

2.2. Возрастные группы участников Игры:

- учащиеся общеобразовательных организаций;
- студенты профессиональных образовательных организаций.

2.3. Каждая команда должна иметь свое название, соответствующее тематике Игры.

2.4. От одного образовательного учреждения допускается только одна команда.

3. Время и место проведения

3.1. Игра проводится 27 января 2025 года в 14.30 в МАОУ ДО НМО «ДЮЦПВ» по адресу: п.Лобва, ул. Чкалова, д.1

3.2. Предварительные заявки на участие в Игре (Приложение № 1) принимаются до 16:00 часов 23 января 2025 года по электронному адресу mkoudycpv@mail.ru.

4. Условия и порядок проведения Игры

4.1. Игра состоит из 5 блоков вопросов: «Лица и герои Ленинграда», «Ленинград в фотографиях», «Животные во времена блокады», «Цифры блокады», «Искусство и звуки Ленинграда».

4.2. Каждый блок включает в себя ряд вопросов, связанных с периодом блокады Ленинграда в годы Великой Отечественной войны.

4.3. Команды согласно жеребьевки выбирают блок и сложность вопроса, на который предстоит отвечать.

4.4. На обдумывание одного вопроса дается 45 секунд. По истечении времени команда, выбирающая блок и сложность вопроса, озвучивает ответ: если ответ верный – команде начисляется количество баллов соответственно сложности вопроса (от 10 до 100 баллов); если ответ неверный – право ответа переходит к другим командам по принципу «поднятой руки».

4.5. В случае, когда ни одна команда не знает верного ответа, баллы за данный вопрос не начисляются никому.

5. Подведение итогов и награждение победителей

5.1. Победителем Игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам пяти этапов Игры. Команда-победитель награждается дипломом и памятными призами. Команды-призеры – дипломами. Все участники Игры получают «Сертификат участника», а руководители команд награждаются благодарственными письмами.

ЗАЯВКА
на участие в интеллектуальной игре «Жизнь в кольце»

Возрастная категория 1. Учащиеся общеобразовательных школ. 2. Студенты учреждений среднего профессионального образования.	
Учебное заведение	
Название команды	
Состав команды (Ф.И.О., дата рождения полностью)	
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
Руководитель команды (для 1 и 2 возрастных групп)	

Директор ОУ _____

М.П.